

REGOLAMENTO CAMERA OSCURA

Art. 1 - La camera oscura è parte integrante dell'Associazione LUX – Dopolavoro Fotografico e l'uso è consentito ai Soci in regola con l'iscrizione, che siano in grado di gestire correttamente l'attrezzatura presente nella struttura. In particolare è opportuno conoscere il funzionamento di:

- Ingranditori, obbiettivi, focometro, temporizzatore
- Vaschette, caraffe, tank per sviluppo
- Chimici e carta sensibile
- L'Associazione Lux - Dopolavoro Fotografico mette a disposizione tutte le protezioni a norma di legge: guanti di gomma, mascherine ed occhiali protettivi.

Art. 2 - Il Socio che vuole usufruire della camera oscura deve contattare i responsabili e potrà usufruirne solo dopo aver frequentato il Corso base di Camera Oscura o possedere le necessarie provate conoscenze tecniche.

Art. 3 - Per prenotare la Camera Oscura è necessario contattare tramite mail LUX – DOPOLAVORO FOTOGRAFICO per verificare disponibilità ed orari. La disponibilità della Camera Oscura è gestita in "sessioni di lavoro" di minimo 2 ore e massimo 4 ore ciascuna. Per motivi legati alla logistica del laboratorio e alle esigenze di pulizia e ventilazione non vengono rese disponibili più di due sessioni di lavoro al giorno.

Art. 4 - Possono lavorare contemporaneamente al massimo 2 Soci per singola camera oscura.

Art. 5 - Per l'utilizzo della camera oscura si richiede un contributo ai Soci di € 15,00 l'ora a persona (minimo 2 ore e massimo 4 ore giornaliere).

Art. 6 - Nel contributo non inclusa la carta. È consentito portare chimici e carte da casa a patto che questi non rovinino gli strumenti in camera oscura, che poi vengano ritirati entro 30 giorni e smaltiti da ogni singolo Socio/utente.

Art. 7 - Per prenotare la Camera Oscura è necessario contattare tramite mail (info@luxdf.it) LUX – Dopolavoro Fotografico per verificare disponibilità e gli orari.

Art. 8 - L'Associazione declina ogni responsabilità per:

- a) eventuali infortuni o danni di qualsiasi natura che possano riportare i Soci nel frequentare la sede o nello svolgere attività sociale;
- b) danni personali causati da incidenti durante l'utilizzo degli spazi associativi ivi compresi le camere oscure.